# **Escape from Gorniy**

## **Истории, сюжет**

Жанры: хоррор, юмор, пародия, повседневность

Педофил, маньяк, злодей, организует тоталитарный режим в Горном (как в Far Cry 5, может проповедовать свою религию), тайный немецкий агент - Сергей Сергеевич Семикопов

Военные оккупировали город из-за вируса, аллиен, мистических явлений

ВОВ хим. оружка радиация монстры

Мутированная рука Сергея

Намек на Сиквел хватит на 88 км (истинная концовка по побегу)

### **Сюжет (7дней)**

#### **Пролог**

Сцена в котором Кетон и Василий направили друг на друга оружие, везде все горит. Василий говорит, “Я знаю, что это был ты”. Кетон молчит. Вдалеке слышится приглушенный крик Сырка “Стреляй”. звук\_выстрела.mp3 \*темный экран, после название игры\* Дисклеймер. Все ваши выборы влияют на дальнейший сюжет(нет).

#### **Введение**

Существует такое гиблое место как Горный (хоррор вариант), который таит в себе много тайн, но рассказ сей не о нем. Это новелла расскажет о людях, которые пытаются разгадать тайну этого ~~села~~ поселка городского типа. Главный герой – Кетон, ученик школы им Горького, живет обычной жизнью: самосовершенствуется (на фоне игры), тянется к высокому (аниме) и т.д. У него есть друг и верный товарищ Василий (МКС), который приехал на лето в Горный (или живет в нем). Эти друзья не разлей вода, но однажды их спокойной жизни приходит конец…

#### **Обычный день?**

Это был обычный день ничем не предвещающий беды. \*Звук будильника\*

1. Встать.
2. Продолжить спать (этот выбор ведет к получению нагоняя от семьи, и все (одна сцена)) (выбор не влияет на сюжет) (секретная концовка)

После выбора: Кетон встает и…

1. идет играть в комп
2. умыться, почистить зубы, принять душ, помыть руки (+к гаремной концовке)
3. Успеть все сразу

Кетон видит, что время подходит к концу и нужно идти в школу. По дороге Кетон идет один. Кетон замечает что-то странное, но не придает этому значению (зеленый дым). Кетон приходит в школу учится, общается, Кетон может подслушать разговор С.С.С (фашистском апокалипсис. После этого можно

1. пойти гулять с Василием (+к отношениям, развивает сюжет)
2. пойти домой (обычный вариант, пропуск главы)
3. пройтись одному в магазин (развивает сюжет)

Если (a) Мы гуляем, разговариваем. Разговор заходит на тему странностей, происходящих в Горном, каждый подмечает свой случай/факт. Вдруг герои замечают \_\_\_\_ (тут уже начинает строиться сюжет вокруг этого (зомби, демон, еще чего-нибудь, бухой ССС и т.д.) Они убегают в страхе.

Если (b) ГГ возвращается домой без происшествий и гамает в комп

Если (С) ГГ гуляет по парку и вдруг слышит женские голоса из ~~болота~~ озера около церквушки, зовущие его ГГ может:

1. Пойти (Будет проверка реакции игрока, если не успел гг умирает, если выжил - убегает)
2. проигнорировать (гг пойдет домой)
3. изучить (ГГ увидит страшную хрень и убежит)

Развитие выборов a, C3, C1: ГГ с Василием или без обдумывает это и решает:

1. Забыть все, что видел(ли) и жить дальше (Просто темный экран на котором написано: гг решил выбрать лёгкий путь, который позже привел его к смерти (нужно написать пафосней и норм)
2. ГГ решает создать команду по борьбе с нечистью (ну или просто пытаться выжить) (+к хорошей концовке)
3. ГГ решает собрать команду, чтобы сбежать из Горного (+к нейтральной концовке)

ГГ умрет если побежит, можно драться или спрятаться

#### **Нео Хельсинг**

Один день спустя ГГ решает основать свою базу. И дает название команде (игрок вписывает)

1. На чердаке (Василий начнет возмущаться (ни на что не влияет)
2. В поле сделать шалаш (команда будет ворчат, что жарко и т.д. (тоже не влияет)
3. Заброшка

В итоге ГГ зовет Кирилла (идет бурное обсуждение), и они находят секретный, заброшенный бункер СС, где узнают о плане и что он случится через 7 дней. Дальше они решают набрать команду, чтобы сбежать или спасти Горный (зависит от выбора)

1. Сергей. Команда приходит к нему домой и видит, как он дерется со своей рукой. Ему можно помочь (Если помогаешь (ты спасешь его от действий в будущем (ГГ про себя думает, что он дурачок))
2. Толик. Василий рассказывает о нем: (Толик – главный трап на улице Красных партизанив (кек, пкм исправил), как-то раз я видел его в костюме Мальвины… это было ужасно) Когда гг приходит к дому, его миньоны в виде(\_) говорят, что он ушел.
3. Данил (just Даник)

Команда собирается на заброшке, но гг слышат стоны. Действия:

1. Проверить (+плохой концовке, гг умрет)
2. Спрятаться и ждать (гг увидит, как СС выходит в костюме принцессы из бункера, в руке держит книгу с названием на латыне, +спасение Горного)
3. Уйти (-к спасению Горного)

Команда считает, что базу надо делать в другом месте и из двух зол выбирают…

1. Гараж (+ к побегу с помощью машины)
2. Чердак
3. Никакое (ГГ произносит фразу из ведьмака +к секретной концовке)

В итоге герои делают базу делают базу. Они обустраивают ее (приводят в нормальный вид). Дальше идут закупаться припасами, оружием и т.д. Дальше они обдумывают план в итоге приходят к очень скользкой теме о ~~сиськ~~ Горном… Что в итоге они должны сделать:

1. Попытаться спасти Горный и мир заодно (да, да еще одна игра, где гг спасает мир) (выход на хорошие концовки)
2. Сбежать из Горного (шкуры спасти важнее всего) (приводит к нейтральной концовке)
3. Бросить все это дело (ложная концовка)

В итоге Василий говорит: “Хм, наша ситуация сгодилась бы для неплохого сюжета для игры, и Кетон подхватывает: "Да, точно Escape from Gorniy”. После решают распределить обязанности (можно добавить вариативность, куда гг пойдет (но нужно ли?), ГГ пойдет к Черкашу (главному задроту, чтобы получить техническое оснащение для группы), Василий идет (к Тонателле, чтобы получить поддержку его трапов), Сэр-гэй (идет в кабинет химии просить хилки у местного химика (Менделеева, Гей-Люссака, Кегуле)

Дальше все расходятся и гг идет гамать: дальше Кетон и Василий проводят целый день за компом…

#### Тод Говард

Каждый член команды идет по своим поручениям, гг не исключение. Он отправился к главному ~~азиату~~ задроту. Но как он подошел к месту его обитания(библиотека) Он никого не нашел, кроме диска со скайримом. ГГ ловит флэшбэки по скайриму и понимает, если Кетон не успеет остановить Дамира(задрот-азиат), то игра поглотит его на недели, а осталось 5 дней), гг решает

1. Бежать спасать Дамира (пропуск главы –к хорошей концовке и нейтральной)
2. Бросить эту идею (времени много, можно справиться и без Дамира (по мнению гг))

ГГ решает спасти Дамира, гг видит, что в окне, вдалеке Дамира держит в заложниках Тод Говард . На столе он видит шлем Норда, топор и книгу “Как кричать? Пособие для прожжённых самоваров” \*2часа спустя\* Выбегает Антон с криками “СКАЙРИМ” бежит мочить приспешников Тода. У него получается. ГГ добегает до Дамира. Тода нет. Дамир говорит это ловушка. Шепот Тода “купи скайрим” Тод задает 3 вопроса.

Когда вышел скайрим?

1. 11.11.11 +
2. 12.12.12 -
3. Не знаю –

Ты проходил скайрим?

1. Да +
2. Нет -
3. Не знаю –

Дай оценку скайриму

1. 10/10 +
2. 12/10 +
3. Смотритель + (КОЗА)

Тод отпускает героя и Дамира, Дамир сообщает, что доставит на базу все тех оборудование за спасение. Кетон находит в подсобке Дазиана книгу “Герои машины и запчастей” ГГ пытается вспомнить откуда это, но не вспоминает. Он берет книгу решает пойти поесть домой.

#### Хлеб наш сущий

После выполнения (или провала) своего задания Антон идет радостный домой, чтобы пожрать, и вдруг видит, как Василий убегает в страхе и кричит: “Это началось” ГГ ничего не понимает, но бежит в след за Василием. В итоге они прячутся в амбаре. Кетон спрашивает, что случилось. Кетон рассказывает историю о том, как он пошел к Тонателле, они дали ему задания пойти за хлебом (но у Василия давние флэшбэки связанные с ~~Вьетнамом~~ хлебом (будет длс, развивающий эту тему)) тот просит поменять задание, но Толик достал дилдон со словами: «Готовь тогда очко” и Василий убегает.

В итоге у гг выбор:

1. Помочь Василию (идет развитие сюжета)
2. Сказать, что и без помощи Толика справимся (-к хорошей концовке, пропуск этой ветви)
3. Сказать, что Кетон занят, пусть сам делает задание (+к хорошей, но –Василий)

Они вдвоем идут в пекарню, но вдруг видят, как ее охраняют люди СС, главный герой с его другом бегут на них в броне (ведро на голове, линейки в руках, щиты во второй руке, на тебе мусорный бачок), с криками (За орду, альянс, за [название команды]) В итоге начинается махич, гг побеждает) Они заходят в магазин, но тут резкий звук вертолета, музыка из Вьетнама, выстрелы, начинается драмм сцена типо не умирай, ты нам нужен. После все проходит. Они покупают хлеб, относят его Тонателла подкатывает к Кетону (тот пугается), Тонателла говорит, что поможет гг в последующей битве.

После этого Сырок звонит Кетону, и говорит, что задание не сможет выполнить в этот день. Василий предполагает, что в Балаково команда может спастись, если мы будем сбегать, для этого я выучу дорогу.

Кетон может:

1. Что химикаты и хилки не нужны, Толик поможет
2. Помочь Сергею
3. ГГ занят

ГГ идет домой

#### **Нахимичили**

На следующий день ГГ приходит в кабинет химии. Он видит там химика, Сырка, Даника. Для приготовления синего льда(хиловк), ему нужны травы и грибы(скайрим) Они говорят, что нужно пофармить грибов и посылают гг в лес.

ГГ собирает грибы со словами, прямо как в Готике, Варкафте. Вдруг он видит стройную, обнаженную, красивую фигуру (из-за пара не видно точных очертаний). ГГ замирает в его голове (Это неправильно, я должен уйти, но ведь когда попадется шанс увидеть)

ГГ может

1. Подсмотреть (ложная концовка)
2. Уйти

Если гг решает подсмотреть, гг подходит ближе, но вдруг видит, как свисает стручок (он понимает, что это не девка, а Толик, но вдруг Толик его замечает, и со страшный\_звук.mp3 бежит на него)

Если гг уходит, то он возвращается в класс. Химик спрашивает гг, будет ли он помогать варить. ГГ соглашается, ибо он хороший повар. В итоге химикат взрывается. ГГ встает везде противники (в виде\_) в итоге гг с даником достают винчестер, Даник подмечают, что мы как братья Винчестеры. Кетон не понял отсылку. В итоге Кетон встает и это все оказалось действием хилок. ГГ видит везде газ и оттаскивает Сергея и Даника(выживут). Хилки в итоге будут готовы. Сергей говорит, что, если Кетону нужна помощь со сваркой, Сырок поможет

ГГ уходит слышит вдалеке крики существ и говорит пафосно: “Они скоро прийдут”

#### Шанс на спасение

1. Антон должен научиться водить (+шансы увеличит квест Тода)
2. Кирилл выучить дорогу (+шансы увеличит квест Тода, Хлеб наш сущий)
3. Сергей за спасение может починить машину (нахимичили)
4. Даник (просто может выжить, Квест Нахимичили)
5. Гараж (может вырезать?)

Собрана машину может быть в гараже, если база не в гараже команда идет пешком

Тут снова дается выбор бежать или спасать

##### Побег

1. Машина (Все выживут, но нужно выполнить условия выше)

Команда начнет готовиться к побегу. Кетон учится ездить. Василий рисует карту местности. Сергей чинит машину. Данил разведывает в городе. Ситуация все хуже. Люди СС ходят везде. СС открыл портал в преисподнею. СС правит уже в аду. Команда уже уверена, что спасать Горный – бред, его уже ничего не спасет

1. Пешком (некоторые члены команды умрут, чтобы спасти команду)

Команда покупают припасы, готовят рюкзаки. (сцена выше)

##### Спасение

Команда решает спасать Горный и мир заодно.

#### Начало конца (демоны, зомби, толик, монстры, сс и все сразу)

#### **Побег из Горного**

#### **Концовки**

Если кто-то из команды умер в концовке или на протяжении сюжета, концовка остается н,х,п, просто считается альтернативной)

1. Команда сбегает из Горного (нейтральная, Сергей должен жить, Кирилл знает дорогу, Даник может выжить)
2. Команда спасает Горный (хорошая)
3. Команда погибает (плохая)
4. Это оказывается сном (хз, секретная?)
5. Сюжет резко обрывается и показывается, как мы создаем игру (секретная)
6. ~~Гарем Василия (секретная)~~
7. ГГ умер, где-то на протяжении сюжета (ненастоящая концовка)
8. ГГ решает забыть все (ненастоящая концовка)

## **Все кроме сюжета**

### Степень готовности

Пролог +

Введение +

Обычный день? +

Тод Говард +

Хлеб наш сущий +

Нахимичили +

Шанс на спасение +-

Начало конца -

Побег из Горного -

### ДЛС

1. Сергей и удав или Сергей и его рука подробно (его девушка)
2. Даниил и его сестра
3. Поход за хлебом

### **Герои** (Главные и второстепенные)

1. Кетон – главный герой, лидер команды
2. Василий – друг главного героя, роль не определена
3. Сергей, Сэр-Гэй, Сер-Гей, Сыр-Гэй, Сыр-Гей – друг гг, роль ~~местного дурачка~~ не определена
4. Данил, Гарнир (на меня не рассчитывай, Кетон) второстепенный
5. Толян, Тонателла – главный трап
6. ~~Лиза~~
7. Придуманные герои:
8. Сергей Сергеевич - антогонист

### **Фишки**

1. Под вопросом:
2. Будут: Концовки (хорошие, плохие, нейтральные, секретные) зависят от (кармы, выборов), система напарников (т.е. кто доживет до конца, их отношения к гг), открытый мир (не в привычном понимании, можно выбрать куда пойти и тд, В бл была сцена, где гг ходил по карте, типо такого сделать), можно пропустить главы Тод, Хлеб, Нахим

### **Отсылки, пасхалки**

1. Василий и хлеб
2. Во все тяжкие (варить “самогон, что-то” с химиком)
3. Хельсинг
4. Терминатор
5. Толик – трап
6. Побег из Таркова
7. Купи скайрим
8. Сверхъестественное (братья винчестеры)
9. Герои меча и магии